



ДОСТИГАЕМ ВМЕСТЕ,  
РАЗВИВАЯ КАЖДОГО

Утвержден

БАРМ.00003-39 32 12-ЛУ

**Система автоматизации процесса управления государственными  
и муниципальными закупками – Автоматизированный Центр  
Контроля – Государственный и муниципальный заказ  
(«АЦК-Госзаказ»/«АЦК-Муниципальный заказ»)**

FDS-выражения

Руководство администратора

БАРМ.00003-39 32 12

Листов 37

© 2019 ООО «БФТ»



## АННОТАЦИЯ

В документе приводится описание работы подсистемы «FDS-выражения» автоматизированного рабочего места системы «АЦК-Госзаказ»/«АЦК-Муниципальный заказ».

Содержание документа соответствует ГОСТ 19.503-79 «Единая система программной документации. РУКОВОДСТВО СИСТЕМНОГО ПРОГРАММИСТА. Требования к содержанию и оформлению».

«Система автоматизации процесса управления государственными закупками - Автоматизированный Центр Контроля – Государственный заказ» («АЦК-Госзаказ») зарегистрирована в Федеральной службе по интеллектуальной собственности, патентам и товарным знакам, Свидетельство № 2008610925 от 21 февраля 2008 г. «Система автоматизации процесса управления муниципальными закупками - Автоматизированный Центр Контроля - Муниципальный заказ» («АЦК-Муниципальный заказ») зарегистрирована в Федеральной службе по интеллектуальной собственности, патентам и товарным знакам, Свидетельство № 2009615485 от 02 октября 2009 г.

ООО «БФТ» оставляет за собой право вносить изменения в программное обеспечение без внесения изменений в эксплуатационную документацию.


Оперативное внесение изменений в программное обеспечение отражается в сопроводительной документации к выпускаемой версии.

Документ соответствует версии системы ««АЦК-Госзаказ»/«АЦК-Муниципальный заказ»» – 1.39.0. Последние изменения внесены 27.06.2019 г.



## СОДЕРЖАНИЕ

1	Общие положения.....	5
2	Назначение механизма.....	7
3	Термины и определения.....	9
4	Описание синтаксиса.....	11
4.1	Типы данных.....	12
4.2	Выражения.....	12
4.3	Операнды.....	13
4.3.1	Поля объектов.....	13
4.3.2	Параметры.....	15
4.3.3	Функции.....	16
4.3.3.1	Функции работы с датами.....	16
4.3.3.2	Функции приведения типов.....	19
4.3.3.3	Функции работы с документами.....	23
4.3.4	Константы.....	24
4.4	Операторы.....	25
4.4.1	Арифметические операторы.....	25
4.4.2	Логические операторы.....	26
4.4.3	Операторы сравнения.....	26
4.4.4	Условные операторы.....	27
5	Принципы функционирования.....	28
5.1	Контексты интерпретации.....	29
5.2	Правила интерпретации.....	29
5.2.1	Lookuper.....	29
5.2.2	Контуры проверок.....	30
5.2.3	DocRetention.....	30



5.2.4	StateTranslator.....	31
5.2.5	DocumentValidator.....	32
6	Аббревиатуры месяцев и дней недели.....	34
7	Виды округления.....	36



1

# Общие положения



**FDS-выражения** представляют собой механизм использующийся в описаниях метаданных различных настраиваемых компонентов, проверок на выполнение тех или иных условий и ряде других ситуаций.

В зависимости от того, где происходит интерпретация **FDS-выражения**, его содержимое транслируется либо в **SQL-выражение** (на сервере), либо в **FBL-скрипт** (на клиенте).

Данный документ содержит описание языка **FDS-выражений**, его синтаксиса и семантики.



2

# Назначение механизма



**FDS-выражения** используются в описании метаданных следующих настраиваемых КОМПОНЕНТОВ:

Таблица 1 – Компоненты в которых используются FDS-выражения

№ п/п	Компонент	Где используется
1	Объект данных	Описание связи с другими объектами данных в виде выражения (через соотношения между полями объектов, которые не могут быть описаны через ссылки).
2	Серверный валидатор объекта данных	Выражение проверки и выражение сообщения об ошибке.
3	FDS-провайдер	Описание колонки провайдера, описание заголовка (header) провайдера, описание фильтра провайдера, описание возвращаемого агрегированного значения.
4	Генератор документов	Описание фильтра для выборки документов-источников, описание фильтра для выборки набора строк из многострочных документов.
5	Контур проверки ВКМ	Выражение проверки и выражение сообщения об ошибке.
6	Механизм проверки документов на статусах	Описание условий, выполнение которых требуется для инициализации того или иного действия, привязанного к конкретному статусу документа.
7	Механизм фильтров по умолчанию	Вычисление для фильтров значений по умолчанию.



3

# Термины и определения



---

**Агрегация** – процесс и результат выборки полей одного или нескольких объектов и объединения их в рамках одного метаобъекта для дальнейшего оперирования его данными.

**Метаобъект** – абстрактный предметный объект, образующийся из полей другого объекта (объектов) путем агрегации.

**Контекст интерпретации** – программное окружение, в пределах которого выполняется **FDS-выражение**.

**Lookuper** – серверный класс, позволяющий управлять отношениями (связями) между объектами с помощью их метаописаний.

**Контур проверок** – совокупность атомарных проверок, каждая из которых представляет собой отдельное правило валидации объекта.

**DocRetention** – механизм, автоматизирующий задачу контроля сроков пребывания электронного документа на статусах.

**StateTranslator** – класс, являющийся обработчиком любых изменений элементов управления клиентской формы документа.

**DocumentValidator** – класс, выполняющий проверку заполненности и валидности данных полей клиентской формы при инициализации события **Сохранить**.



4

# Описание синтаксиса



## 4.1 Типы данных

FDS-выражения работают с данными следующих типов:

Таблица 2 – Типы данных, работающие с FDS-выражениями

Логический тип АЦК	Описание	Параметры	Назначение
LONG	8-ми байтовое целое.	Нет	Ссылки, связи (ID), целочисленные данные.
CURRENCY	Вещественное, до 4-х знаков после запятой.	Нет	Числовые показатели.
STRING	Строка символов.	Длина (количество символов)	Строковые константы и переменные.
DATETIME	Дата и время.	Нет	Дата и время.
BCD	Вещественное с заданным количеством знаков после запятой.	Точность (количество знаков после запятой)	Кoeffициенты, требующие высокой точности.
BINARY	Двоичные данные.	Нет	Файлы, картинки, аттачи.

## 4.2 Выражения

Основой языка **FDS-выражений** является **выражение (FDS-выражение)**.

**FDS-выражение** – это конструкция языка **FDS-выражений**, оперирующая определенными данными (операндами), преобразующая их с помощью специальных элементов языка (операторов) и возвращающая результат определенного типа.

В **FDS-выражениях** используются следующие операнды:

- поля объектов;
- параметры;
- функции;
- константы.

Для манипулирования данными и управления вычислительным процессом в **FDS-выражениях** используются следующие операторы:

- арифметические;
- логические;

- операторы сравнения;
- условные.

В простейшем случае **FDS-выражение** может состоять из одного операнда.

Синтаксис простого **FDS-выражения**:

*{поле объекта} | {:параметр} | Функция() | константа*

**Пример. Простое FDS-выражение: {DATE}**

Синтаксис составного **FDS-выражения**:

*( выражение )*

*| +/- выражение*

*| выражение \*|/ +/- выражение*

**Пример. Составное FDS-выражение: {QUANTITY} + 5**

## 4.3 Операнды

### 4.3.1 Поля объектов

Часто на этапе составления **FDS-выражений** нет возможности указать фактическое описание поля в контексте исполняемого **SQL-выражения** в целом. Такие поля в выражениях описываются с помощью фигурных скобок в формате:

*{<полное\_имя\_поля>}*

Вследствие того, что **FDS-выражение** может содержать поля из разных взаимосвязанных объектов (таблиц), принадлежность поля к тому или иному объекту определяется с помощью **полного\_имени\_поля**. Полное имя поля представляет собой комбинацию **пути\_к\_полю** и **имени\_поля**. В качестве разделителя элементов полного имени поля используется символ «.» (точка).

*{<путь\_к\_полю>.<имя\_поля>}*

**Путь\_к\_полю** – это выражение, определяющее, к какому объекту относится описываемое поле. Существует несколько способов описания принадлежности поля какому-либо объекту в рамках **FDS-выражения**:

1. С помощью цепочки связей от мастер-объекта компонента к объекту, содержащему описываемое поле.

**Мастер-объектом** компонента называется объект, от которого по описанным в системе связям объектов, входящих в **FDS-выражение**, можно дойти до любого из них. Мастер-объект задается в контексте описания компонента, в котором используется данное выражение. Для полей мастер-объекта **путь\_к\_полю** равен пустой строке. Для всех других объектов он равен набору логических имен связей, разделенных между собой символом «.» (точка) от мастер-объекта к объекту, содержащему поле.

Таблица 3 – Пример описания пути к полю через цепочку связей

Выражение	Описание
{NAME}	Поле <b>NAME</b> мастер-объекта.
{M_to_Obj1.NAME}	Поле <b>NAME</b> объекта <b>Obj1</b> , с которым мастер-объект связан внешним ключом <b>M_to_Obj1</b> . Данный внешний ключ принадлежит мастер-объекту.
{M_to_Obj1.Obj1_to_Obj2.NAME}	Поле <b>NAME</b> объекта <b>Obj2</b> , с которым связан объект <b>Obj1</b> посредством своего внешнего ключа <b>Obj1_to_Obj2</b> . Объект <b>Obj1</b> , в свою очередь, связан с мастер-объектом с помощью внешнего ключа мастер-объекта <b>M_to_Obj1</b> .

2. С помощью predetermined префиксов **this** и **foreign**.

Такой способ используется при описании связей между двумя объектами через выражение. Соответственно, префикс **this** соотносится с объектом, которому принадлежит описываемый внешний ключ, а префикс **foreign** с объектом, связь с которым описывается.

Таблица 4 – Пример описания пути к полю через префиксы «this» и «foreign»

Выражение	Описание
{this.NAME} = {foreign.NAME}	Связь (внешний ключ) объекта, с которым ассоциирован префикс <b>this</b> с объектом, с которым ассоциирован префикс <b>foreign</b> , через равенство значений полей <b>NAME</b> .
{this.NAME} = {foreign.NAME} and {this.CODE} = {foreign.CODE}	Аналогично выше приведенному выражению, только связь строится через равенство значений полей <b>NAME</b> и <b>CODE</b> .

3. С помощью определяемых разработчиком префиксов.

Определение разработчиком префиксов представляет собой детализацию **FDS-выражения** и заключается в явном указании объекта данных, ассоциированного с каждым из префиксов, а также пути от указанных объектов к мастер-объекту выражения (не путать с мастер-объектом компонента). Мастер-объектом выражения является объект, к которому можно добраться от любого объекта

данных, участвующего в выражении, через описанные в системе связи этих объектов. Путь к мастер-объекту описывается в виде цепочки имен связей соответствующих объектов. Для мастер-объекта путь не заполняется.

**Примечание.**

- Этот способ используется в случаях, когда в контексте компонента, содержащего данное выражение, не определен мастер-объект. Также допустимо использовать данный способ указания **пути\_к\_полю** в **FDS-выражениях** компонентов, в контексте которых мастер-объект определен. В этом случае мастер-объект выражения должен совпадать с мастер-объектом компонента.
- Поля объектов, описанных в детализации и не являющихся мастер-объектом, должны быть аргументами агрегирующих функций.
- При именовании префиксов можно использовать только латинские символы.

Таблица 5 – Пример описания пути к полю через определяемые разработчиком префиксы

Выражение	Детализация	Описание
{obj1.AMOUNT} SUM({obj2.AMOUNT})	> объекты: <b>object1</b> , <b>object2</b> . Префиксы: <b>obj1</b> , <b>obj2</b> . Путь к мастер-объекту: <b>obj2_to_obj1</b> .	В выражении участвует два объекта: <b>object1</b> и <b>object2</b> , для которых определены соответствующие префиксы <b>obj1</b> и <b>obj2</b> .

### 4.3.2 Параметры

В **FDS-выражениях** используются именованные параметры. Имя параметра должно быть заключено в фигурные скобки с двоеточием в соответствии со следующим форматом: **{:<имя\_параметра>}**.

Параметры делятся на:

- **сессионные** – параметры, зависящие от сессии и вычисляемые системой, например:
  - **{:SESSION\_USERID}** – ID пользователя;
  - **{:SESSION\_SESSIONID}** – ID сессии;
  - **{:NOW}** – текущее (системное) время и дата.

- **системные** – параметры, хранящиеся в таблице **SYSPARAM** базы данных, например:

- **{:client\_resource\_description}** – описание клиентских ресурсов;
- **{:client\_update\_type\_default}** – тип обновления по умолчанию;
- **{:font\_styles}** – стиль шрифта.

### 4.3.3 Функции

В **FDS-выражениях** возможно использование функций. В качестве аргументов функций могут использоваться поля объектов, **FDS-параметры** и другие функции.

Общие синтаксис функций имеет вид:

*ИмяФункции(<аргумент>[, <аргумент>, <аргумент>, ...])*

*Пример: DateDiff({FIRST\_DATE}, {LAST\_DATE}, DAY)*

Синтаксис всех функций **FDS-выражений** чувствителен к регистру. Аргументами функций могут являться поля объектов, **FDS-параметры**, константы и другие функции.

#### 4.3.3.1 Функции работы с датами

В **FDS-выражениях** используются следующие функции работы с датами.

##### 4.3.3.1.1 TruncateTime

#### ФУНКЦИЯ ОБНУЛЕНИЯ ВРЕМЕНИ В ПОЛНОМ ФОРМАТЕ ДАТЫ.

Синтаксис:

*TruncateTime(<полная дата>: datetime): datetime*

*Пример: TruncateTime({DATE})*

##### 4.3.3.1.2 DateDiff

#### ВЫЧИСЛЕНИЯ РАЗНИЦЫ МЕЖДУ ДВУМЯ ДАТАМИ.

Синтаксис:

```
DateDiff(<начальная дата>: datetime, <конечная дата>: datetime, <единица измерения>[,  
<список id>: string]): currency
```

В качестве параметра *<единица измерения>* используется одно из следующих зарезервированных слов:

- *SECOND* (секунда);
- *MINUTE* (минута);
- *HOURL* (час);
- *DAY* (день).

Параметр *<список id>* – перечень уникальных идентификаторов типа дня из таблицы *CLNDDAYTYPE* базы данных (перечисленных через запятую или запятую и пробел). Данный параметр используется, если *<единица измерения>* = *DAY*. В случае, если *<единица измерения>* = *DAY* и *<список id>* опущен, то за единицу измерения принимается календарный день. Границы интервала включаются в вычисляемую разницу.

```
Пример: DateDiff({FIRST_DATE}, {LAST_DATE}, DAY, '360038')
```

### 4.3.3.1.3 DateAdd

#### ФУНКЦИЯ ДОБАВЛЕНИЯ ИНТЕРВАЛА (числового значения) К ДАТЕ.

Синтаксис:

```
DateAdd(<начальная дата>: datetime, <интервал>: long, <единица измерения>[, <список id>:  
string]): datetime
```

В качестве параметра *<единица измерения>* используется одно из следующих зарезервированных слов:

- *SECOND* (секунда);
- *MINUTE* (минута);
- *HOURL* (час);
- *DAY* (день);
- *WEEK* (неделя).

Параметр *<список id>* – перечень уникальных идентификаторов типа дня из таблицы *CLNDDAYTYPE* базы данных (перечисленных через запятую или запятую и

пробел). Данный параметр используется, если *<единица измерения>* = *DAY*. В случае, если *<единица измерения>* = *DAY* и *<список id>* опущен, то за единицу измерения принимается календарный день.

**Пример:** `DateAdd({FIRST_DATE}, 10, DAY, '360038')`

#### 4.3.3.1.4 DatePart

### ФУНКЦИЯ ИЗВЛЕЧЕНИЯ ЧАСТИ ДАТЫ (года, месяца, дня, часа, минут, секунд) В ВИДЕ ЦЕЛОГО ЧИСЛА

Синтаксис:

`DatePart(<полная дата>: datetime, <единица измерения>): long`

В качестве параметра *<единица измерения>* используется одно из следующих зарезервированных слов:

- *SECOND* (секунда);
- *MINUTE* (минута);
- *HOURL* (час);
- *DAY* (день);
- *MONTH* (месяц);
- *YEAR* (год).

**Пример:** `DatePart({MY_DATE}, YEAR)`

#### 4.3.3.1.5 GetPhaseDate

Синтаксис:

`Date(Long doc_id, Long code, Timestamp default)`

Возвращает дату наступления фазы **code** для решения **id**, либо дату по умолчанию **default**, транслируя параметры в **SQL-выражение** вида:

`coalesce((select phasedate from cmpphase where order_id = doc_id and phasecode = code), default)`

**Пример:** `DateDiff(GetPhaseDate({PARENT.CMPORDER.ID}, 1, {NOW}), {NOW}, DAY, '1') - 2 > StrToLong({:order_compete_selection_result_notice_term})`

### 4.3.3.1.6 GetNoticeDocDate

Синтаксис:

```
Timestamp GetNoticeDocDate(Long doc_id, Long group_id, Long is_pub, Long status_id)
```

Возвращает минимальную дату всех извещений документа **doc\_id** группы **group\_id** на статусе **status\_id** и имеющих признак публичного доступа **is\_pub**. Формирует **SQL-запрос** вида:

```
select min(n.doc_date) from noticedoc n join document nd on n.document_id=nd.id where nd.parent_id=doc_id and n.sysdocgroup_id=group_id and n.ispublic=is_pub and n.dispstatus_id=status_id
```

**Пример:** {DOC\_DATE} = GetNoticeDocDate({ID}, 5, 0, 0)

### 4.3.3.2 Функции приведения типов

Таблица 6 – Функции приведения типов в FDS-выражениях

	LONG	CURRENCY	BCD	STRING	DATETIME	BINARY
LONG		LongToCur()	LongToBCD()	LongToStr()		
CURRENCY	CurToLong()			CurToStr()		
BCD	BCDToLong()			BCDToStr()		
STRING	StrToLong()	StrToCur()	StrToBCD()		StrToDate()	
DATETIME				DateToStr()		
BINARY						

В операциях с типами **Currency** и **BCD** производится неявное преобразование **Currency** в **BCD**.

#### 4.3.3.2.1 CurToStr

**ВЕЩЕСТВЕННОЕ В СТРОКУ.**

Синтаксис:

```
CurToStr(<вещественное значение>: currency, <количество знаков после запятой>: long[, <разделитель групп разрядов для целой части>: string]): string
```

Разделитель целой и дробной части «.» (точка). Если параметр *<разделитель групп разрядов для целой части>* не указан, то возвращается строка без разделителей групп разрядов.

**Пример:** `CurToStr({MY_CUR_VALUE}, 2, '')`

#### 4.3.3.2 StrToLong

##### СТРОКА В ЦЕЛОЕ.

Синтаксис:

`StrToLong(<строка>: string[, <разделитель групп разрядов>: string]): long`

Если указан параметр *<разделитель групп разрядов>* при преобразовании происходит **trim** символов *<разделитель групп разрядов>*.

**Пример:** `StrToLong({MY_STR}, '')`

#### 4.3.3.3 StrToCur

##### СТРОКА В ВЕЩЕСТВЕННОЕ.

Синтаксис:

`StrToCur(<строка>: string[, <разделитель групп разрядов>: string]): currency`

Функция принимает строку с разделителями целой и дробной части: точкой (.) и запятой (,). Если указан параметр *<разделитель групп разрядов>*, то при преобразовании происходит **trim** символов *<разделитель групп разрядов>*.

**Пример:** `StrToCur({MY_STR}, '')`

#### 4.3.3.4 StrToDate

##### СТРОКА В ДАТУ.

Синтаксис:

`StrToDate(<строка>: string): datetime`

Функция возвращает:

- дату формата *dd.mm.yyyy hh:nn:ss.z*, если принимает строку формата *dd.mm.yyyy hh:nn:ss.z*;
- дату формата *dd.mm.yyyy hh:nn:ss*, если принимает строку формата *dd.mm.yyyy hh:nn:ss*;
- дату формата *dd.mm.yyyy 00:00c00*, если принимает строку формата *dd.mm.yyyy*.

**Пример:** *StrToDate({MY\_STR})*

#### 4.3.3.2.5 DateToStr

### ДАТА В СТРОКУ.

Синтаксис:

*DateToStr(<дата>: datetime[, <формат даты/времени>: string]): string*

В качестве параметра *<формат даты/времени>* используется строка, составленная с помощью описателей.

Таблица 7 – Описатели строки

Описатель	Отображает
d	День в виде числа без ведущего нуля.
dd	День в виде числа с ведущим нулем.
ddd	День недели в виде аббревиатуры из трех букв (см. Приложение 1).
dddd	День недели в виде полного наименования (см. Приложение 1).
m	Месяц в виде числа без ведущего нуля либо минуты, если следует за <b>h</b> или <b>hh</b> .
mm	Месяц в виде числа с ведущим нулем либо минуты, если следует за <b>h</b> или <b>hh</b> .
mmm	Название месяца в виде аббревиатуры из трех букв (см. Приложение 1).
mmm	Полное название месяца (см. Приложение 1).
yy	Год посредством двух младших разрядов.
yyyy	Год в полном, четырехразрядном формате.
h	Час без ведущего нуля.
hh	Час с ведущим нулем.
n	Минуты без ведущего нуля.
nn	Минуты с ведущим нулем.
s	Секунды без ведущего нуля.

ss	Секунды с ведущим нулем.
z	Миллисекунды.

Используемый разделители для дат «.» (точка), для времени «:» (двоеточие). Если формат даты не указан, то возвращается строка вида: *dd.mm.yyyy hh:nn:ss*.

**Пример:** *DateToStr({MY\_DATE}, 'dd.mm.yyyy')*

#### 4.3.3.2.6 Coalesce

Синтаксис:

*Timestamp Coalesce(Timestamp param1, Timestamp param2)*

*Long Coalesce(Long param1, Long param2)*

*String Coalesce(String param1, String param2)*

*Boolean Coalesce(Boolean param1, Boolean param2)*

Транслирует **param1** и **param2** в **SQL-выражение** вида:

- для параметров типа отличного от **Timestamp**:

*coalesce(param1, param2)*

- для **firebird** (параметры типа **Timestamp**):

*coalesce(cast(param1 as timestamp), cast(param2 as timestamp))*

- для **oracle** (параметры типа **Timestamp**):

*coalesce(cast(param1 as date), cast(param2 as date))*

**Пример:** *DateDiff(Coalesce({PARENT.CMPORDER.REFUSE\_DATE}, {:NOW}), {:NOW}, DAY, '1') - 2 > StrToLong({:order\_compete\_open\_declinenotice\_term})*

#### 4.3.3.2.7 IsNull

Синтаксис:

*Boolean IsNull(Timestamp param1)*

*Boolean IsNull(Long param1)*

*Boolean IsNull(String param1)*

*Boolean IsNull(Boolean param1)*

Возвращает переданный параметр **NULL**. Транслирует **param1 SQL-выражение** вида:

```
param1 is null
```

```
Пример: IsNull( {STATECONTRACT.PROCESS_BEFORE_DATE})
```

### 4.3.3.3 Функции работы с документами

#### 4.3.3.3.1 HasPubNoticeDoc

Синтаксис:

```
Boolean HasPubNoticeDoc(Long doc_id, Long group_id, Long is_pub, Long status_id)
```

Проверяет у документа **doc\_id** наличие извещений группы **group\_id** на статусе **status\_id** и имеющих признак публичного доступа **is\_pub**. Формирует **SQL-запрос** вида:

```
exists (select null from noticedoc n join document nd on n.document_id=nd.id where nd.parent_id=doc_id and n.sysdocgroup_id=group_id and n.ispublic=is_pub and n.dispstatus_id=status_id)
```

```
Пример: DateDiff(GetPhaseDate({PARENT.CMORDER.ID}, 1, {NOW}), {NOW}, DAY, '1') - 2 > StrToLong({:order_compete_selection_result_notice_term})) AND (HasPubNoticeDoc({ID}, 7, 0, 0)
```

#### 4.3.3.3.2 HasAnyNoticeDoc

Синтаксис:

```
Boolean HasAnyNoticeDoc(Long doc_id, Long group_id, Long status_id, const Long invert_status)
```

Проверяет у документа **doc\_id** наличие извещений группы **group\_id** на статусе **status\_id** (если **invert\_status=0**), либо на статусах отличных от **status\_id** (если **invert\_status=1**) без учета признака публичного доступа.

В случае параметра **invert\_status=0** формирует **SQL-запрос** вида:

```
exists (select null from noticedoc n join document nd on n.document_id=nd.id where nd.parent_id=doc_id and n.sysdocgroup_id=group_id and n.dispstatus_id = status_id)
```

В случае параметра **invert\_status=1** формирует **SQL-запрос** вида:

```
exists (select null from noticedoc n join document nd on n.document_id=nd.id where nd.parent_id=doc_id and n.sysdocgroup_id=group_id and n.dispstatus_id <> status_id)
```

**Пример:** `DateDiff(Coalesce({CMPORDER.OPENINGDATE}, {NOW}), {NOW}, DAY, '1') - 2 > StrToLong({order_publish_contest_period})) AND (NOT HasAnyNoticeDoc({ID}, 5, 10, 0))`

#### 4.3.3.3 IsDocFlagSet

Синтаксис:

`Boolean IsDocFlagSet(Long doc_id, Long flag_id)`

Проверяет у документа **doc\_id** наличие установленного флага документа **flag\_id** формируя **SQL-запрос** вида:

`exists (select null from docflag where document_id=doc_id and docflagtype_id=flag_id)`

**Пример:** `{{NOTICE.SYSDOCGROUP_ID}=5) AND ({{PARENT.CMPORDER.PURCHASEMODE_ID}=1) AND (IsDocFlagSet({PARENT.CMPORDER.DOCUMENT_ID}, 14))`

#### 4.3.4 Константы

В **FDS**-выражениях могут использоваться строковые и числовые константы:

**Пример.** Строковая константа: `'Ошибка!'`.

Числовая константа: `25`.

## 4.4 Операторы

### 4.4.1 Арифметические операторы

Таблица 8 – Арифметические операторы, используемые в FDS-выражениях

Оператор	Описание
+	Сложение, Конкатенация
-	Вычитание
*	Умножение
/	Деление

Таблица 9 – Возможность межтипового использования арифметических операторов и типы результата операций (на данный момент)

	LONG	CURRENCY	BCD	STRING	DATETIME	BINARY
LONG	+, -, *, LONG; / - CURRENCY	+, -, *, /, CURRENCY	+, -, *, /, BCD	-	+, -, DATETIME	-
CURRENCY	+, -, *, /, CURRENCY	+, -, *, /, CURRENCY	+, -, *, /, BCD	-	+, -, DATETIME	-
BCD	+, -, *, /, BCD	+, -, *, /, BCD	+, -, *, /, BCD	-	+, -, DATETIME	-
STRING	-	-	-	+, STRING	-	-
DATETIME	+, -, DATETIME	+, -, DATETIME	+, -, DATETIME	-	-, CURRENCY	-
BINARY	-	-	-	-	-	-

Таблица 10 – Возможность межтипового использования арифметических операторов и типы результата операций (в перспективе):

	LONG	CURRENCY	BCD	STRING	DATETIME	BINARY
LONG	+, -, *, LONG; / - CURRENCY	*, /, CURRENCY	*, /, BCD	-	-	-
CURRENCY	*, /, CURRENCY	+, -, *, /, CURRENCY	+, -, *, /, BCD	-	-	-
BCD	*, /, BCD	+, -, *, /, BCD	+, -, *, /, BCD	-	-	-
STRING	-	-	-	+, STRING	-	-
DATETIME	-	-	-	-	-	-
BINARY	-	-	-	-	-	-

## 4.4.2 Логические операторы

Таблица 11 – Логические операторы, используемые в FDS-выражениях

Оператор	Описание
AND	Логическое <b>И</b>
OR	Логическое <b>ИЛИ</b>
NOT	Логическое отрицание ( <b>НЕ</b> )

## 4.4.3 Операторы сравнения

Таблица 12 – Операторы сравнения, используемые в FDS-выражениях

Оператор	Описание
=	Равно
>	Больше
<	Меньше
>=	Больше либо равно
<=	Меньше либо равно
<>	Нв равно

Таблица 13 – Возможность межтипового использования операторов сравнения (на данный момент)

	LONG	CURRENCY	STRING	DATETIME	BCD	BINARY
LONG	=, >, <, >=, <=, <>	=, >, <, >=, <=, <>	-	-	-	-
CURRENCY	=, >, <, >=, <=, <>	=, >, <, >=, <=, <>	-	-	-	-
STRING	-	-	=, >, <, >=, <=, <>	-	-	-
DATETIME	-	-	-	=, >, <, >=, <=, <>	-	-
BCD	-	-	-	-	-	-
BINARY	-	-	-	-	-	-

Таблица 14 – Возможность межтипового использования операторов сравнения (в перспективе)

	LONG	CURRENCY	BCD	STRING	DATETIME	BINARY
--	------	----------	-----	--------	----------	--------

LONG	=, >, <, >=, <=, <>	-	-	-	-	-
CURRENCY	-	=, >, <, >=, <=, <>	=, >, <, >=, <=, <>	-	-	-
BCD	-	=, >, <, >=, <=, <>	=, >, <, >=, <=, <>	-	-	-
STRING	-	-	-	=, >, <, >=, <=, <>	-	-
DATETIME	-	-	-	-	=, >, <, >=, <=, <>	-
BINARY	-	-	-	-	-	-

#### 4.4.4 Условные операторы

Синтаксис:

**CASE**

**WHEN** <условие\_1> **THEN** <выражение\_1>

[**WHEN** <условие\_2> **THEN** <выражение\_2>

...

**WHEN** <условие\_m> **THEN** <выражение\_m>]

[**ELSE** <выражение\_n>]

**END**

Где <условие\_1>, <условие\_2>, <условие\_m> являются логическими операциями, а <выражение\_1>, <выражение\_2>, <выражение\_n> должны быть одинакового типа.

**Пример: CASE**

**WHEN** {IS\_CFO} = 1

**THEN** {QUANTITY} + 5

**ELSE** {QUANTITY} - 5

**END**



5

# Принципы функционирования



Основной особенностью **FDS-выражений** является то, что правила их составления (агрегации) и интерпретации различаются в зависимости от того, где и для каких целей (в каком контексте) используется выражение.

## 5.1 Контексты интерпретации

Таблица 15 – Контексты интерпретации FDS-выражений

Контекст	Где выполняется	Описание
Lookuper	Серверная часть	В данном контексте <b>FDS-выражения</b> используются при работе с: <ul style="list-style-type: none"> <li>• lookup-полями объектов данных;</li> <li>• refpath'ами при создании метаобъектов;</li> <li>• FDS-провайдерами (колонки, фильтры, заголовки).</li> </ul>
Контур проверки	Серверная часть	В данном контексте <b>FDS-выражения</b> используются при составлении условий атомарных проверок.
DocRetention	Серверная часть	В данном контексте <b>FDS-выражения</b> используются для описания условий, выполнение которых требуется для инициализации того или иного действия, привязанного к конкретному статусу документа.
StateTranslator	Клиентская часть	В данном контексте <b>FDS-выражения</b> используются для составления условий проверки и установки значений свойств элементов управления клиентской формы.
DocumentValidator	Клиентская часть	В данном контексте <b>FDS-выражения</b> используются для составления условий проверки заполненности и валидности данных полей клиентской формы.

## 5.2 Правила интерпретации

### 5.2.1 Lookuper

В данном контексте **FDS-выражение** транслируется в язык **SQL**. При интерпретации **FDS-выражения Lookuper** происходит замена полных имен полей с путями к ним фактическими наименованиями полей, а параметров их фактическими значениями.

**FDS-выражение:**

```
{IS_CFO}={:IS_CFO}
```

**SQL-выражение:**

```
SELECT <колонка> FROM <мастер-объект> WHERE IS_CFO=<значение параметра IS_CFO>
```

Особенности интерпретации **FDS-выражений** в провайдерах:

- если атрибут колонки **ISGROUP=1**, то к остальным колонкам, у которых **ISGROUP=0**, добавляется **SUM()**;
- нельзя использовать агрегирующие функции в описаниях колонок **FDS-провайдеров**.

## 5.2.2 Контур проверки

В данном контексте **FDS-выражение** транслируется в язык **SQL**. При интерпретации **FDS-выражения** в контурах проверок происходит замена полных имен полей с путями к ним фактическими наименованиями полей, а параметров их фактическими значениями. Кроме того, происходит проверка **FDS-выражения** и по ее результатам возвращается **true** (1) или **false** (0), которые и являются результатами атомарной проверки.

**FDS-выражение:**

```
{(o.IS_CFO} = 1) or {(o.IS_FIRM} = 1) or {(o.IS_DEP} = 1)
```

**SQL-выражение:**

```
SELECT
```

```
case when ((o.IS_CFO = 1) or (o.IS_FIRM = 1) or (o.IS_DEP = 1)) then 1 else 0 end
```

```
FROM ORG o
```

```
WHERE <название ключевого поля> = <значение ключевого поля>
```

## 5.2.3 DocRetention

В данном контексте **FDS-выражение** транслируется в язык **SQL**. При интерпретации **FDS-выражения** механизмом **DocRetention** происходит замена полных имен полей с путями к ним фактическими наименованиями полей, а параметров их фактическими значениями. Результатом выполнения выражения являются записи, удовлетворяющие условию выражения, к которым впоследствии будут применены правила оформления, определенные в таблице **DOCRETENTION**.

FDS-выражение:

```
{:NOW} - {SYSTEM_DATE} < 5) AND ({MY_FIELD} > {:MY_SYSPARAM})
```

SQL-выражение:

```
SELECT DISTINCT M.ID DOCUMENT_ID, DR.ID DOCRETION_ID, DR.FONT,  
M.DOCUMENTCLASS_ID, M.INSTANCE_LINK, DOC_NUMBER MSG
```

```
FROM DOCRETION DR
```

```
JOIN DOCSTATUS DS ON DR.DOCSTATUS_ID = DS.ID
```

```
JOIN DOCUMENT M ON M.DOCUMENTCLASS_ID=DS.DOCUMENTCLASS_ID AND  
M.DISPSTATUS_ID=DS.DISPSTATUS_ID
```

```
WHERE (<системная дата> - <значение поля SYSTEM_DATE> < 5) AND (<значение поля  
MY_FIELD> > <значение параметра MY_SYSPARAM>)
```

```
AND DR.ID=<ID правила оформления>
```

Правилами оформления является ряд настроек визуального оповещения пользователя.

## 5.2.4 StateTranslator

В данном контексте **FDS-выражение** транслируется в язык **FBL**. Результат **FDS-выражения** присваивается значению свойства того или иного элемента управления формы.

**FDS-выражение** (в составе XML):

```
<STATE CONTROL= "edtCHILD_ID1" PROPERTY= "VISIBLE" STATE= "{OBJECTKIND_ID} > =  
21) AND {OBJECTKIND_ID} <= 26)" />
```

**FBL-выражение**:

```
edtCHILD_ID1YVISIBLE := ((OBJECTKIND_ID >= 21) and (OBJECTKIND_ID <= 26))
```

В данном примере значению свойства **visible** элемента управления **edtCHILD\_ID1** присваивается значение **true** или **false**, в зависимости от результата вычисления выражения.

Также в **StateTranslator** реализован механизм **Lookuper**, позволяющий получать доступ к атрибутам объекта через префиксы и отношения (связи) между объектами.

**FDS-выражение** (в составе XML):

```
<STATE CONTROL= "edtCHILD_ID1" PROPERTY= "TEXT" STATE= "{obj1.NAME}" />
```

**FBL-выражение**:

```
edtCHILD_ID1.TEXT := ResolvePath(MetaObjectName, Data, 'obj1.NAME');
```

Используемая в этих случаях функция **ResolvePath** принимает следующие аргументы:

- **MetaObjectName** – название корневого метаобъекта (можно использовать предопределенную в модуле **Lookuper** константу **MetaObjectName** или прямо (по имени) указать в вызове константу, соответствующую метаобъекту);
- **Data** – переменная, определенная в модуле **NXML** или **XML** и задающая значения полей корневого объекта;
- **<Path>** – путь к **lookup-значению**.

В случае использования в **FDS-выражениях** условных операторов, последние транслируются в условные операторы языка **FBL**.

### 5.2.5 DocumentValidator

В данном контексте **FDS-выражение** транслируется в язык **FBL**. При работе механизма **DocumentValidator** в выражении производится проверка поля на соответствие какому-либо значению и, в случае несоответствия, возникает исключение. Выражение берется из атрибута **EXPRESSION** и транслируется в **FBL** следующим образом:

```
function TDocumentValidator.PrepareScript(ScriptExpression: IXMLDOMElement): String;  
var IExpression, IMasterPrefix: String;  
begin  
    Result := 'uses NXML;' + #10#13;  
    Result := Result + 'var Result;' + #10#13;  
    Result := Result + 'begin' + #10#13;  
    // препарить выражение - убрать { u }  
    IMasterPrefix := GetMasterPrefix(ScriptExpression);  
    IExpression := ScriptExpression.getAttribute('EXPRESSION');  
    if (IMasterPrefix <> '') then  
        IExpression := AnsiReplaceStr(IExpression, '{' + IMasterPrefix + '.', '');  
    else
```

```
IExpression := AnsiReplaceStr(IExpression, '{', '');
```

```
IExpression := AnsiReplaceStr(IExpression, '}', '');
```

```
Result := Result + ' Result := ' + IExpression + ';' + #10#13;
```

```
Result := Result + 'end' + #0;
```

```
end;
```

**FBL-выражение** возвращает **true** или **false**, в случае **false** (значение не удовлетворяет выражению) возникает исключение.



6

# Аббревиатуры месяцев и дней недели



Таблица 16 – Значения для описателей дней недели

№ п/п	ddd	dddd
1	Пн	Понедельник
2	Вт	Вторник
3	Ср	Среда
4	Чт	Четверг
5	Пт	Пятница
6	Сб	Суббота
7	Вс	Воскресенье

Таблица 17 – Значения для описателей месяцев года

№ п/п	mmm	mmmm
1	янв	января
2	фев	февраля
3	мар	марта
4	апр	апреля
5	май	мая
6	июн	июня
7	июл	июля
8	авг	августа
9	сен	сентября
10	окт	октября
11	ноя	ноября
12	дек	декабря



7

# Виды округления



Таблица 18 – Виды округления

Вид округления	Описание	0,35	-0,25	-0,41	-0,59
Математическое	Если отбрасываемый знак меньше 5, то оставляемый знак не меняется. Если отбрасываемый знак больше, либо равен 5, то оставляемый знак увеличивается на единицу.	0,4	-0,3	-0,4	-0,6
Банковское	Аналогично математическому во всех случаях, кроме ситуации, когда отбрасываемый знак равен 5. В этих случаях округление производится к ближайшему четному.	0,4	-0,2	-0,4	-0,6
Округление к нулю	Простое отсечение отбрасываемых знаков.	0,3	-0,2	-0,4	-0,5
Округление от нуля	Симметричное округление в направлении от нуля.	0,4	-0,3	-0,5	-0,6
Округление к плюс-бесконечности	Если у числа округляемые знаки не равны 0, то число округляется в большую сторону.	0,4	-0,2	-0,4	-0,5
Округление к минус-бесконечности	Если у числа округляемые знаки не равны 0, то число округляется в меньшую сторону (в случае положительных чисел округляемые знаки отбрасываются, в случае отрицательных чисел значение числа увеличивается по модулю).	0,3	-0,3	-0,5	-0,6



## НАШИ КОНТАКТЫ

### **Звоните:**

(495) 784-70-00

### **Пишите:**

bft@bftcom.com

### **Будьте с нами online:**

[www.bftcom.com](http://www.bftcom.com)

### **Приезжайте:**

127018, Москва, ул.  
Складочная, д.3, стр.1

### **Дружите с нами в социальных сетях:**



[vk.com/bftcom](https://vk.com/bftcom)



[facebook.com/companybft](https://facebook.com/companybft)



[twitter.com/bftcom](https://twitter.com/bftcom)



[instagram.com/bftcom](https://instagram.com/bftcom)

